



KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA
Jabatan Pendidikan Wilayah Persekutuan Kuala Lumpur
Persiaran Tuanku Syed Sirajuddin
50604 Kuala Lumpur

Tel : 03 6204 6000
Fax : 03 6204 6801
Portal : jpwpkl.moe.gov.my

Ruj. Kami : JPNWP.100-1/9/4/1 Jld.1(9)
Tarikh : 22 Februari 2021

Pengetua / Guru Besar
Sekolah Menengah / Sekolah Rendah
Wilayah Persekutuan Kuala Lumpur.

Tuan/Puan,

PERTANDINGAN MINECRAFT CHALLENGE: EDUCATION EDITION 2021

Dengan hormatnya perkara di atas adalah dirujuk dan surat dari Bahagian Sumber dan Teknologi Pendidikan (BSTP), Kementerian Pendidikan Malaysia, nombor rujukan: KPM.600-12/1/1 JLD 10(22) bertarikh 15 Februari 2021 adalah berkaitan.

2. Untuk makluman, BSTP dengan kerjasama Microsoft Malaysia melaksanakan Pertandingan *Minecraft Challenge: Education Edition 2021*. Maklumat lanjut serta terma dan syarat pertandingan boleh diakses melalui portal DELIMa KPM atau melalui pautan <http://aka.ms/minecraft2021my>.

3. Sebarang pertanyaan berhubung perkara di atas, pihak tuan/puan boleh menghubungi Pn. Nurul A'syiqin binti Haris dari BSTP KPM di talian 03-20818172.

Sekian, terima kasih.

“PRIHATIN RAKYAT: DARURAT MEMERANGI COVID-19”

“BERKHIDMAT UNTUK NEGARA”

Saya yang menjalankan amanah,


(ZAINAL BIN ABAS)

Pengarah Pendidikan
Jabatan Pendidikan Wilayah Persekutuan Kuala Lumpur

s.k.:
Timbalan Pengarah SPMu
Pegawai Pendidikan Daerah Bangsar Pudu
Pegawai Pendidikan Daerah Sentul
Pegawai Pendidikan Daerah Keramat



KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA

MINISTRY OF EDUCATION MALAYSIA

Bahagian Sumber dan Teknologi Pendidikan

Educational Resources and Technology Malaysia

Persiaran Bukit Kiara

50604 KUALA LUMPUR

MALAYSIA

Tel: 603-20817777

Faks: 603-20817788

Laman Web: <https://www.moe.gov.my/>

Ruj. Kami : KPM.600-12/1/1 JLD 10 (22)

Tarikh : 15 Februari 2021

Pengarah Pendidikan
Jabatan Pendidikan Negeri

u.p:

Ketua Penolong Pengarah
Sektor Sumber dan Teknologi Pendidikan

Tuan,

PERTANDINGAN MINECRAFT CHALLENGE: EDUCATION EDITION 2021

Dengan hormatnya perkara di atas adalah dirujuk.

2. Dimaklumkan bahawa Bahagian Sumber dan Teknologi Pendidikan (BSTP) dengan kerjasama Microsoft Malaysia akan melaksanakan Pertandingan *Minecraft Challenge: Education Edition 2021*. Microsoft Malaysia telah mengumumkan bahawa *Minecraft Education Edition* di dalam DELIMa KPM telah diberi peluang untuk diakses tanpa had sehingga Mei 2021.

3. Objektif pertandingan ini adalah untuk menyediakan murid berkeupayaan untuk menyelesaikan masalah menggunakan *coding* atau kod arahan dalam bahasa pengaturcaraan, mencungkil bakat dan memberi kebebasan kepada murid untuk bereksperimen dengan mendorong eksperimen sendiri kreatif dan penyelesaian masalah, mewujudkan hubungan kerjasama antara murid dan guru dalam merancang, mengurus, mereka bentuk dan menghasilkan bahan pengekodan, menggalakkan persaingan sihat dan akhir sekali untuk memberi pengalaman dalam kalangan murid melalui pertandingan yang merangsang minda kritis dan kreatif serta unik.

4. Pertandingan ini adalah secara dalam talian selaras dengan situasi semasa. Kategori yang dipertandingkan ialah Sekolah Rendah (Tahap 1), Sekolah Rendah (Tahap 2), Sekolah Menengah (Menengah Rendah), Sekolah Menengah (Menengah Atas), Sekolah Pendidikan Khas (Rendah) dan Sekolah Pendidikan Khas (Menengah).

5. Pertandingan akan dijalankan bermula 18 Februari sehingga 31 Mac 2021. Sehubungan dengan itu, pihak kami memohon jasa baik dan kerjasama pihak Tuan agar dapat memanjangkan makluman berkaitan pertandingan ini kepada semua sekolah di bawah tadbir urus pihak Tuan.

Peneraju Generasi Digital

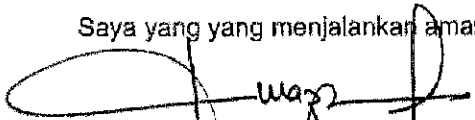
6. Maklumat lanjut serta terma dan syarat Pertandingan *Minecraft Challenge: Education Edition* 2021 boleh diakses melalui DELIMA KPM atau melalui pautan <http://aka.ms/minecraft2021my>. Sebarang pertanyaan pihak Tuan dimohon menghubungi Puan Nurul A'syiqin Binti Haris di talian 03-20818172 dari Bahagian Sumber dan Teknologi Pendidikan, Kementerian Pendidikan Malaysia.

Sekian, terima kasih.

"PRHATIN RAKYAT: DARURAT MEMERANGI COVID-19"

"BERKHIDMAT UNTUK NEGARA"

Saya yang menjalankan amanah,



(MAZNAH BINTI ABU BAKAR A.N.S, P.M.C)

Pengarah
Bahagian Sumber dan Teknologi Pendidikan
Kementerian Pendidikan Malaysia

ASY/MINECRAFT2021